Battleships  
Logboek

Dit is het logboek voor het project “Battleships”.  
Door Daan de Keijzer en Joël van Baal, 17AOa.

**Donderdag 14 november 2019:**

* Daan & Joël: Project pitchen
* Daan & Joël: Trello aangemaakt
* Daan & Joël: Github aangemaakt

**Vrijdag 15 november 2019:**

* Joël: Plan van aanpak gemaakt
* Daan: Wireframes gemaakt
* Joël: Technisch ontwerp gemaakt
* Daan: Functioneel ontwerp begonnen

**Maandag 18 november 2019:**

* Daan: Verder gewerkt aan functioneel ontwerp

**Dinsdag 19 november 2019:**

* Joël: Use cases gemaakt
* Daan: Test plan begonnen

**Woensdag 20 november 2019:**

* Daan & Joël: Interview

**Donderdag 21 november 2019:**

* Daan: Functioneel ontwerp afgemaakt
* Joël: Interview verslag gemaakt
* Daan: Ontwikkel omgeving gemaakt
* Daan: Test plan afgemaakt
* Daan: Plan van eisen gemaakt

**Vrijdag 29 november 2019:**

* Daan: Speelveld begonnen
* Daan: Banner begonnen

**Maandag 2 december 2019:**

* Daan: Speelveld afgemaakt
* Daan: Menu scherm gemaakt
* Joël: Werkend menu begonnen

**Dinsdag 3 december 2019:**

* Daan: Schip “Destroyer” sprite begonnen
* Joël: Verder gewerkt aan werkend menu

**Woensdag 4 december 2019:**

* Daan: Schip “Destroyer” sprite afgemaakt
* Joël: Verder gewerkt aan werkend menu

**Donderdag 5 december 2019:**

* Daan: Schip “Cruiser” sprite begonnen
* Joël: Werkend menu afgemaakt
* Joël: Firebase uitzoeken

**Vrijdag 6 december 2019:**

* Daan: Verder gewerkt aan schip “Cruiser” sprite
* Joël: Firebase uitzoeken

**Maandag 9 december 2019:**

* Daan: Schip “Cruiser” sprite afgemaakt
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen
* Joël: Firebase uitzoeken

**Dinsdag 10 december 2019:**

* Daan: Schip “Submarine” sprite begonnen
* Joël: “Play” button werkend gemaakt

**Woensdag 11 december 2019:**

* Daan: Schip “Submarine” sprite afgemaakt
* Joël: Schepen kunnen plaatsen begonnen

**Donderdag 12 december 2019:**

* Daan: Schip “Battleship” sprite begonnen
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Vrijdag 13 december 2019:**

* Daan: Verder gewerkt aan schip “Battleship” sprite
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Maandag 16 december 2019:**

* Daan: Schip “Battleship” sprite afgemaakt
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Dinsdag 17 december 2019:**

* Daan: Schip “Aircraft Carrier” sprite begonnen
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Woensdag 18 december 2019:**

* Daan: Verder gewerkt aan schip “Aircraft Carrier” sprite
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Donderdag 19 december 2019:**

* Daan: Schip “Aircraft Carrier” sprite afgemaakt
* Daan: Meer buttons voor het menu gemaakt
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Maandag 6 januari 2020:**

* Daan: Meer buttons voor het menu gemaakt
* Daan: Hit en miss visuals gemaakt
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Dinsdag 7 januari 2020:**

* Daan: Sliders gemaakt
* Daan: Icon gemaakt
* Joël: Verder gewerkt aan schepen kunnen plaatsen

**Woensdag 8 januari 2020:**

* Joël: Sliders werkend gemaakt in het settings menu
* Daan: Victory en defeat banners gemaakt
* Daan: Schepen in blokken verdeeld

**Donderdag 9 januari 2020:**

* Joël: Schepen kunnen plaatsen afgemaakt
* Daan: Turn based systeem begonnen
* Daan: Settings en endscreen scherm gemaakt

**Vrijdag 10 januari 2020:**

* Daan: Fancy poster gemaakt
* Daan: Verder gewerkt aan turn based systeem

**Maandag 13 januari 2020:**

* Daan: Technische poster gemaakt
* Daan: Verder gewerkt aan turn based systeem

**Dinsdag 14 januari 2020:**

* Daan: Verder gewerkt aan turn based systeem

**Woensdag 15 januari 2020:**

* Daan: Turn based systeem afgemaakt
* Daan: Victory en defeat banners per speler gemaakt
* Joël: Schiet systeem gemaakt
* Joël: Win condition gemaakt
* Joël: Werkend endscreen met stats gemaakt

**Donderdag 16 januari 2020**

* Daan: Test resultaat gemaakt
* Joël: Usermanual gemaakt