Battleships  
Logboek

Dit is het logboek voor het project “Battleships”.  
Door Daan de Keijzer en Joël van Baal, 17AOa.

**Donderdag 14 november 2019:**

* Project pitchen
* Trello aangemaakt
* Github aangemaakt

**Vrijdag 15 november 2019:**

* Plan van aanpak gemaakt
* Wireframes gemaakt
* Technisch ontwerp gemaakt
* Functioneel ontwerp begonnen

**Maandag 18 november 2019:**

* Test plan begonnen

**Dinsdag 19 november 2019:**

* Use cases gemaakt
* Verder gewerkt aan functioneel ontwerp

**Woensdag 20 november 2019:**

* Interview

**Donderdag 21 november 2019:**

* Functioneel ontwerp afgemaakt
* Interview verslag gemaakt
* Ontwikkel omgeving gemaakt
* Test plan afgemaakt

**Vrijdag 29 november 2019:**

* Speelveld begonnen
* Banner begonnen

**Maandag 2 december 2019:**

* Speelveld afgemaakt
* Werkend menu begonnen

**Dinsdag 3 december 2019:**

* Schip “Destroyer” sprite begonnen
* Verder gewerkt aan werkend menu

**Woensdag 4 december 2019:**

* Schip “Destroyer” sprite afgemaakt

**Donderdag 5 december 2019:**

* Schip “Cruiser” sprite begonnen

**Vrijdag 6 december 2019:**

* Verder gewerkt aan schip “Cruiser” sprite

**Maandag 9 december 2019:**

* Schip “Cruiser” sprite afgemaakt

**Dinsdag 10 december 2019:**

* Schip “Submarine” sprite begonnen

**Woensdag 11 december 2019:**

* Schip “Submarine” sprite afgemaakt

**Donderdag 12 december 2019:**

* Schip “Battleship” sprite begonnen

**Vrijdag 13 december 2019:**

* Verder gewerkt aan schip “Battleship” sprite

**Maandag 16 december 2019:**

* Schip “Battleship” sprite afgemaakt

**Dinsdag 17 december 2019:**

* Schip “Aircraft Carrier” sprite begonnen

**Woensdag 18 december 2019:**

* Verder gewerkt aan schip “Aircraft Carrier” sprite

**Donderdag 19 december 2019:**

* Schip “Aircraft Carrier” sprite afgemaakt
* Meer buttons voor het menu gemaakt

**Maandag 6 januari 2020:**